

Nama Kelas	Nama MK	Tanggal Pertemuan
232221001002A A11	Berpikir Desain	20 Feb 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	27 Feb 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	05 Mar 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	19 Mar 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	30 Mar 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	01 Apr 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	23 Apr 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	30 Apr 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	07 May 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	21 May 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	28 May 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	31 May 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	04 Jun 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	11 Jun 2024
232221001002A A11	Berpikir Desain	25 Jun 2024

Jenis Pertemuan	Jam Mulai	Jam Selesai
Tatap Muka Luring (Offline)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Luring (Offline)	09:00:00	10:40:00
Asinkron (LMS)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Luring (Offline)	09:00:00	10:40:00
Asinkron (LMS)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Luring (Offline)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Daring (Online)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Luring (Offline)	09:00:00	10:40:00
Asinkron (LMS)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Luring (Offline)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Luring (Offline)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Luring (Offline)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Daring (Online)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Luring (Offline)	09:00:00	10:40:00
Tatap Muka Luring (Offline)	09:00:00	10:40:00

Tema
introduksi Berpikir Desain
Empathyze
Tabel Persona
Ideate
Define
Ideate
UTS
Review Persona
Empathyze
Empathy map
Ideate
Empathyze
Prototyping
Prototyping
UAS

Pokok Bahasan

Introduksi Silabus MK Berpikir Desain

Tahap observasi dan pembuatan tabel persona

Pengisian tabel persona dan empathy map dalam simulasi persona

Tahap generating idea untuk permasalahan persona

Tahap penentuan permasalahan dan kebutuhan dari persona

Proses idea grouping dalam Design Thinking

Pengumpulan UTS Berpikir Desain

Merevisi hasil persona dari UTS Berpikir Desain

Mahasiswa melakukan observasi dan wawancara kepada persona yang dipilih

Menyusun empathy map untuk persona yang sudah dipilih

Asistensi tahapan idea grouping sebagai problem solving

Mahasiswa memilih persona untuk diobservasi

Perencanaan sketsa desain prototyping sebagai problem solving permasalahan persona

penjelasan dan asistensi prototyping desain untuk solusi permasalahan persona

Presentasi UAS Berpikir Desain

Peserta Hadir

52
54
56
46
55
55
56
38
56
43
42
56
56
112
53