

Nama Kelas	Nama MK	Tanggal Pertemuan
222221001002B A11	Berpikir Desain	21 Feb 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	28 Feb 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	07 Mar 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	14 Mar 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	21 Mar 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	28 Mar 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	11 Apr 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	02 May 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	09 May 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	16 May 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	23 May 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	24 May 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	13 Jun 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	20 Jun 2023
222221001002B A11	Berpikir Desain	27 Jun 2023

Jenis Pertemuan	Jam Mulai	Jam Selesai	Tema
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	Introduksi perkuliahan
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	Seminar Marketeers
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	persona
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	Empathy dan Define
Tatap Muka Daring (Online)	09:45:00	12:15:00	Define Design Thinking
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	Ideate
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	UTS Berpikir Desain
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	Persona
Asinkron (LMS)	09:45:00	12:15:00	empathyze persona
Asinkron (LMS)	09:45:00	12:15:00	Empathyze
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	Empathy map
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	Persiapan UTS
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	Ideate
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	Define persona
Tatap Muka Luring (Offline)	09:45:00	12:15:00	UAS Design Thinking

Pokok Bahasan

Pengenalan materi Berpikir Desain

Seminar Marketeers cool design and marketing

penjelasan materi persona dan tahap empathize

Perancangan empathy map persona

Tahap define, mencari poin masalah dan kebutuhan persona

tahap generating idea dan idea grouping untuk mengelompokan ide

Presentasi prototyping UTS Berpikir Desain

Studi kasus contoh narasumber persona untuk tugas design thinking berikutnya

proses shadowing dan pengumpulan data persona yang diangkat

Pencarian data, wawancara dan shadowing, kepada persona yang diangkat tiap kelompok

Pembuatan empathy map dari persona asli yang diangkat tiap kelompok

Penjelasan format prototyping produk dalam design thinking

Idea grouping untuk masalah persona yang diangkat

Tahapan define untuk mencari permasalahan dan kebutuhan persona

Presentasi prototype design thinking

Peserta Hadir

49  
53  
46  
47  
52  
45  
48  
42  
53  
53  
43  
53  
104  
45  
52