

Nama Kelas	Nama MK	Tanggal Pertemuan
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	21 Feb 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	28 Feb 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	07 Mar 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	14 Mar 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	21 Mar 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	28 Mar 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	04 Apr 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	11 Apr 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	02 May 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	09 May 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	16 May 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	23 May 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	30 May 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	06 Jun 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	13 Jun 2023
222181010403A A11	Ilustrasi Aplikasi	27 Jun 2023

Jenis Pertemuan	Jam Mulai	Jam Selesai
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Daring (Online)	03:30:00	06:00:00
Asinkron (LMS)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Asinkron (LMS)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Daring (Online)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00
Tatap Muka Luring (Offline)	03:30:00	06:00:00

Tema

Kontak Kuliah dan Pengenalan Ilustrasi Aplikasi

Seminar Marketeers

Pemilihan UKM

Presentasi Produk UKM

Perkembangan Presentasi UKM

Ilustrasi brand

Arahan Pra UTS

UTS Ilustrasi Aplikasi

Ilustrasi desain karakter

Ikon dan Aplikasi Produk

Desain karakter Maskot

Review Tugas Maskot

Ilustrasi dan desain kemasan

presentasi

Ilustrasi media promosi

UAS

Pokok Bahasan

Kontrak Perkuliahan dan Pengenalan Ilustrasi Aplikasi

Seminar Marketeers cool design and marketing

Pemilihan UKM oleh Grup

Presentasi Produk UKM sesuai pilihan kelompok

Perkembangan Presentasi UKM

Penggunaan metode ilustrasi untuk keperluan branding merek FnB yang diangkat mahasiswa

Arahan Pra UTS untuk membuat Logo UKM pilihan kelompok

Pengumpulan tugas UTS Ilustrasi Aplikasi

desain karakter maskot untuk brand yang diangkat

Maskot aplikasinya pada Produk

Asistensi Ilustrasi maskot brand yang diangkat

Review Tugas Maskot dan Arahannya

Penerapan metode ilustrasi untuk desain kemasan brand makanan yang diangkat kelompok mahasiswa

Presentasi Kelompok ajuan Kemasan

Penerapan metode ilustrasi pada media promosi Media promosi ATL, BTL, dan TTL

UAS Tugas Kelompok

Peserta Hadir

32
32
30
29
23
30
32
32
21
27
33
33
21
25
24
30